DMG-AUEJ-JPN

CAPCOM®

GAME BOY® COLOR

ゲームボーイ & カラー共通カートリッジ

爆走戦記 メタルウォーカー® GB 鋼鉄の友情



すべての GAME BOY 共通

取扱説明書

このたびはカプコンのゲームボーイ&カラー共通カートリッジ「爆走戦記メタルウォーカー®GB〜鋼鉄の友情〜」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす場合があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチックや金属部品が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。
- 使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。
- 端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

本品は全てのゲームボーイシリーズ本体で使用できますが、
「ゲームボーイカラー」を使用しない場合は白黒画面になります。

ゲームボーイカラー
GB ゲームボーイ
通信ケーブル対応

もくじ

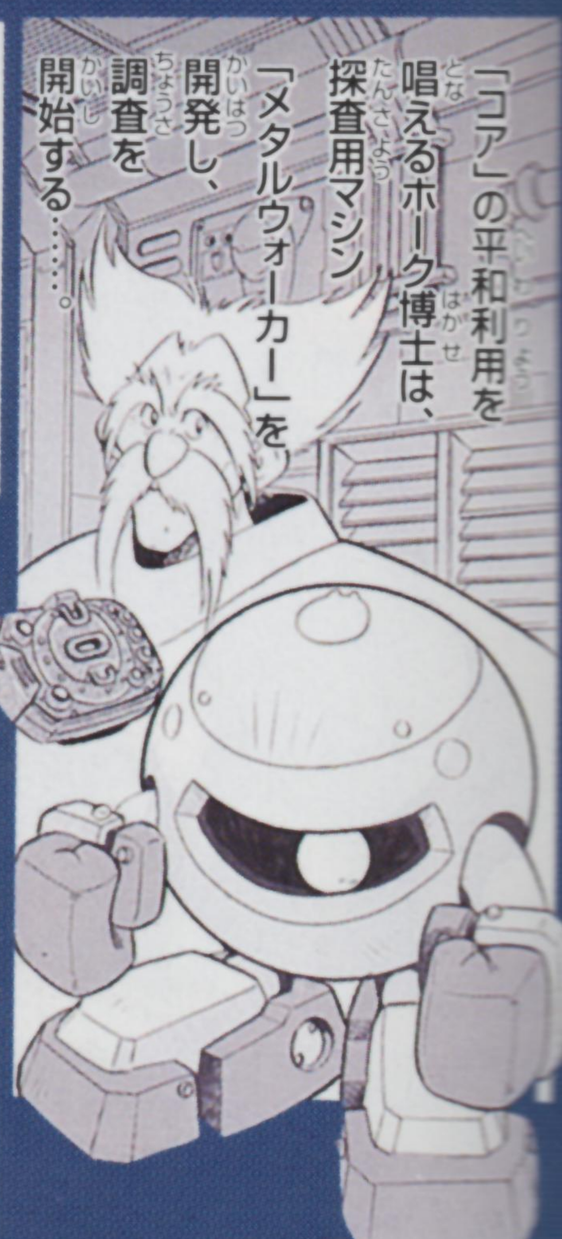


※画面写真は開発用機材を使用して撮影したものです。
実際の製品版と異なる場合がございますのでご了承ください。

★このページだけ右から読んでね！



そして50年の歳月が流れた…








21世紀末、
ある島で
”進化する金属”
「コア」が
発見された。
「コア」に秘められた
強大なパワーを手に
入れようと、軍隊が
研究にとりかかった
……しかし！
恐ろしい事故により、
島のすべての
施設が壊滅し、
数多くの
死者を出した!!

コントローラの使い方



Aボタン

マップ	人と話すなど
メニュー	コマンドの決定
バトル	強さ決定

Bボタン

メニュー	コマンドのキャンセル
バトル	ステータス表示

SELECTボタン

使用しません

STARTボタン

マップ	メニューの表示
メニュー	カプセルの順番入れ替え
バトル	カプセル投入 （選択投入モード時）

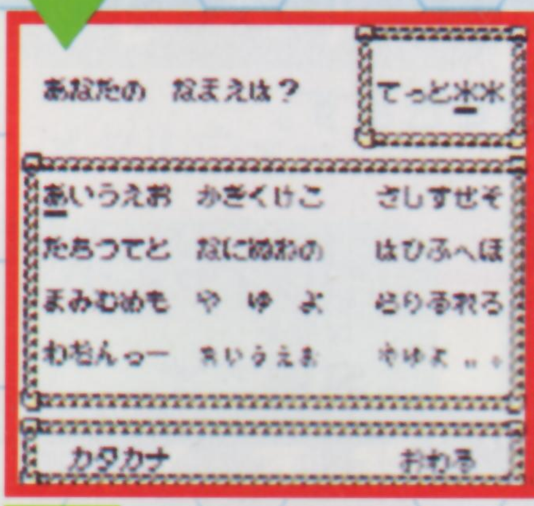
＋字ボタン

マップ	移動
メニュー	カーソルの移動
バトル	方向決定

ゲームの始め方

元気な電池の入ったゲームボーイ本体にカートリッジを差し込んで、電源オン！





タイトル画面でSTARTボタンを押し、「はじめから」を選択すると名前入力画面になります。

✚字ボタンで文字を選び、Aボタンで入力していきます。間違えたときは、Bボタンで一文字ずつ消すことができます。最後に「おわる」を選択すると、ゲームスタート！

名前は、通信対戦やパスワード対戦でも表示されるので、しっかり考えて決めよう！

前回の続きを遊ぶときは、タイトル画面で「つづきから」を選択してください。

ゲームの終わり方

メインマップ（建物やダンジョンの外）にいる時に、STARTボタンでメインメニューを表示し、「ぼうけんにっき」を選びます。冒険日記が表示されるので、さらにAボタンを押すと、冒険日記を記録できます。



プレイヤーの名前です。

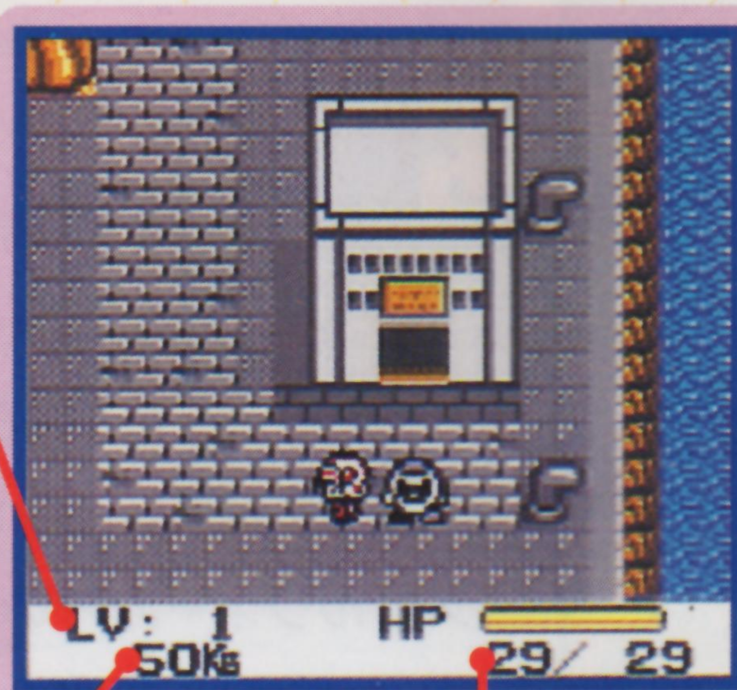
プレイ時間です。

勝率：メタルマスターや友達とのバトルの勝率です。

キャンプ：見つけたキャンプの数です。

ランドコア／マリンコア／スカイコアの数です。

通常のコマンド



レベル

メタルウォーカーのレベルです。

くず鉄

プレイヤーが持っているくず鉄の量です。

HP

メタルウォーカーのエネルギーです。

HPが0になると、メタルウォーカーはショート（故障）してしまいます。ショートすると、くず鉄が半分に減って、最後にHPを回復した場所に戻されてしまいます。

人と話す時や宝箱を開ける時は、人や宝箱に近づいてAボタンを押してください。

メインメニュー



ラスティッドランドの地図

プレイヤーの現在位置が点滅表示されます。メインマップ上（建物やダンジョンの外）にいない時は、現在位置は表示されません。

メタルウォーカー

メタルウォーカーのステータス画面が表示され、コアユニットをセットインすることができます（P.18参照）。

スキャンデータ

集めたスキャンデータの一覧を表示することができます（P.26参照）。

冒険日記

冒険の記録を見て、それまでの結果を記録することができます（P.8参照）。

カプセル

プレイヤーが持っているカプセルの一覧を表示します（P.23参照）。

とじる

メニューを閉じて、マップ画面に戻ります。

登場人物紹介

クラマ鉄斗（主人公）



親父に連れられてラスティッドランドにやってきたが、凶悪なメタルバスターに襲われ、親父とはぐれてしまう。「コアユニットのある場所に父も現れるはずじゃ」というホーク博士の言葉を信じて、旅を続ける……。

メタボール



ホーク博士が開発した初期型メタルウォーカー。コアユニットをセットインすることで、さまざまなタイプのメタルウォーカーに進化する。鉄斗の相棒として、一緒に旅を続ける。

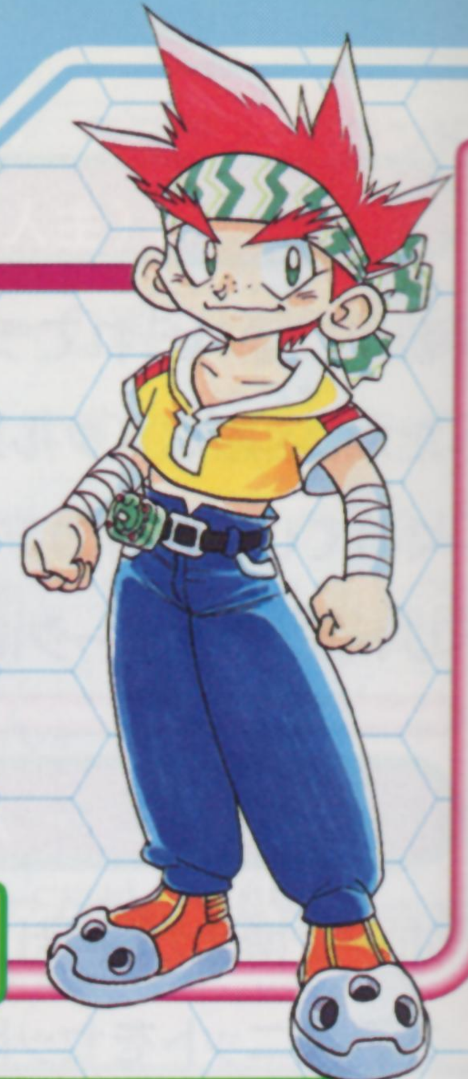


メタボール▶

◀鉄斗

登場人物の紹介

バドー



コアユニットを求めて、ラスティッドランドをさまようコアハンター。ドケチで、お金儲けのためなら手段を選ばないが、意外に義理堅いヤツかも……。



BADOH

エミル・クラウザー



量産型メタルウォーカーで巨万の富を築いたクラウザー・コーポレーションの社長令嬢。父親に反発して、きままな一人旅を続けている。汚いものが大嫌い。



EMIRU

ドルフィ

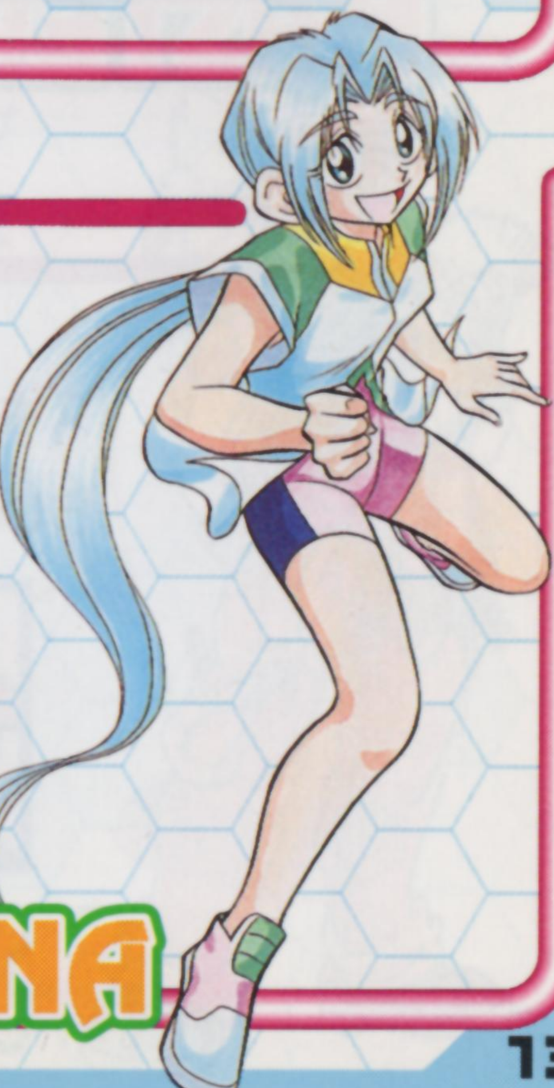


亡き祖父、グリーン博士の仇をうつために、ラスティッドランドの秘密を探っているコアハンター。



DOLFI

マリナ



ドルフィの妹。グリーン博士の遺志を継いで、ラスティッドランドに緑をとりもどそうと努力している。



MARINA

登場人物の紹介

メタルマスターたち



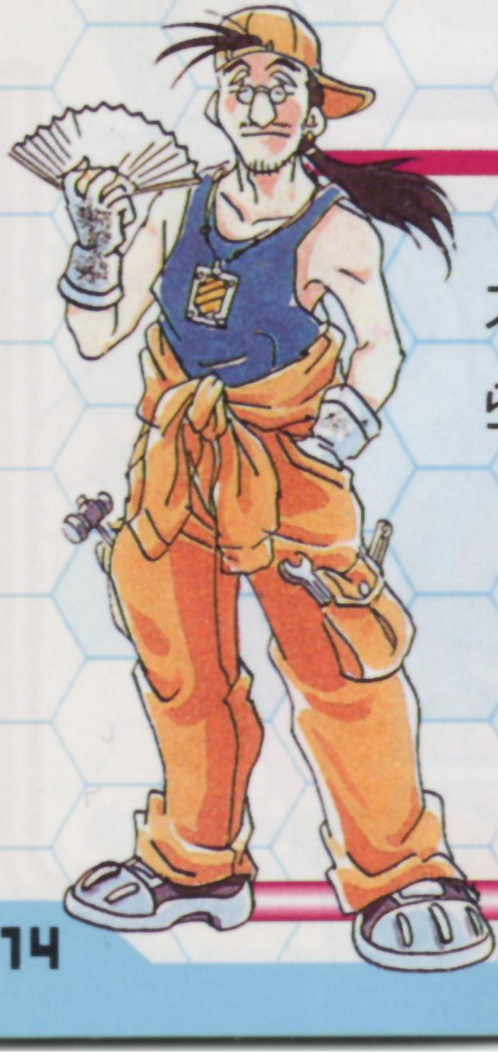




コアハンターたちの前に立ちはだかる悪の手先。その目的や隠れ家などは一切謎につつまれている。

METAL MASTER





ジャンク屋

スキャンデータを持ち込むと、くず鉄からいろんなカプセルを作ってくれる。



新しいスキャンデータが手に入ると大喜びする。

JUNK

親父とはぐれて寂しいかもしれんが、
ラスティッドランドの旅には
楽しいこともあるハズじゃ。
そのヒントを少しだけ紹介しておこう。

ホーク博士

鉄斗の持っている通信機からランプの魔人のように現われて、いろんなアドバイスをしてくれる。
「コア」の研究一筋50年。
「金属進化論」「まんがでわかるコアユニット入門」など多数の専門書を執筆している。





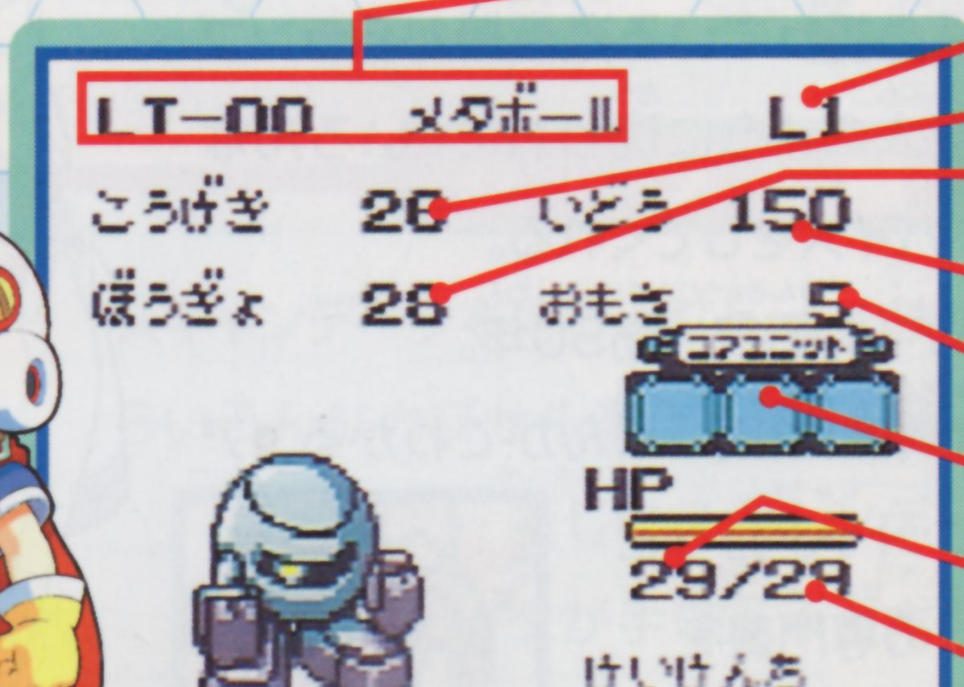
Dr. HAWK

その1 コアユニットを探(さが)そう!!

コアユニットを手に入れると相棒のメタルウォーカーが進化するぞ!メタルウォーカーを進化させれば、障害物を破壊したり、海を渡ったり、どんどん行動範囲が広がっていく。

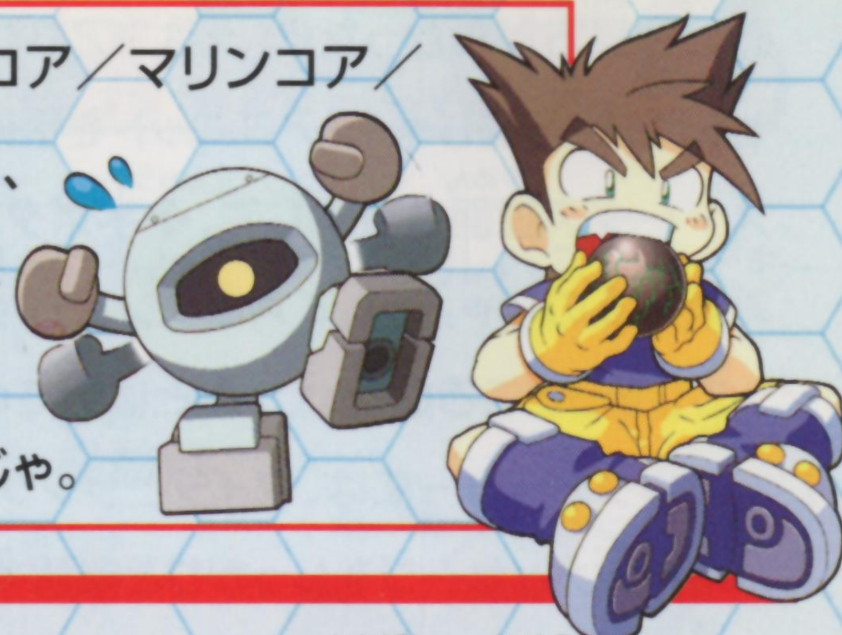
まずは、メタルウォーカーのステータス画面を見ておくれ。







コアユニットには、ランドコア／マリンコア／スカイコアの3種類があり、コアユニットの種類と数によって、さまざまなメタルウォーカーに進化するのじゃ。



- **型番と名前** ・メタルウォーカーの型番と名前です。
- **レベル** ・経験値をためると、メタルウォーカーがレベルアップします。
- **攻撃** ・敵に与えるダメージの大きさです。
- **防御** ・大きいほどダメージを受けなくなります。
- **移動** ・大きいほど遠くの敵まで攻撃できます。
- **重さ** ・大きいほど敵に弾かれにくくなります。
- **コアユニット** ・セットインしたコアユニットです。
- **HP** ・メタルウォーカーの体力です。
- **最大HP** ・HPの最大値です。レベルアップすると大きくなります。
- **経験値** ・バトルに勝つと増えていきます。
- **レベルアップまでの経験値** ・次のレベルになるために必要な経験値です。

冒険のこころえ



画面の見方がわかったら、次はコアユニットのセットイン方法じゃ。コアユニットを手に入れたら、ステータス画面を表示して、✚字ボタンの上下でコアユニットを組み替えるのじゃ。そしてAボタンを押すと……。おっと、全部しゃべってしまうところじゃった。あとは見てのお楽しみ。

メタルウォーカーには、タイプとランクがあるぞ。進化したときに表示されるメッセージをしっかりと確認するのじゃ。今まで行けなかった場所にも楽々行けるようになるぞ。

ホーク博士の研究メモ

ランドタイプ



ランドタイプの **ランク1** 以上で破壊できる。

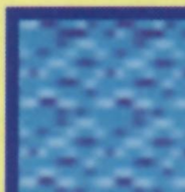


ランドタイプの **ランク2** 以上で破壊できる。



ランドタイプの **ランク3** なら破壊できる。

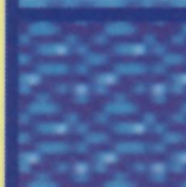
マリンタイプ



マリンタイプの **ランク1** 以上で航行できる。



マリンタイプの **ランク2** 以上で航行できる。



マリンタイプの **ランク3** なら潜れる。

スカイタイプ



スカイタイプならランクに応じた距離を飛び越せる。

その2 フリックバトルで鍛(きた)えよう!!

ラスティッドランドでは、いたるところでメタルバスターどもが待ち構えている。

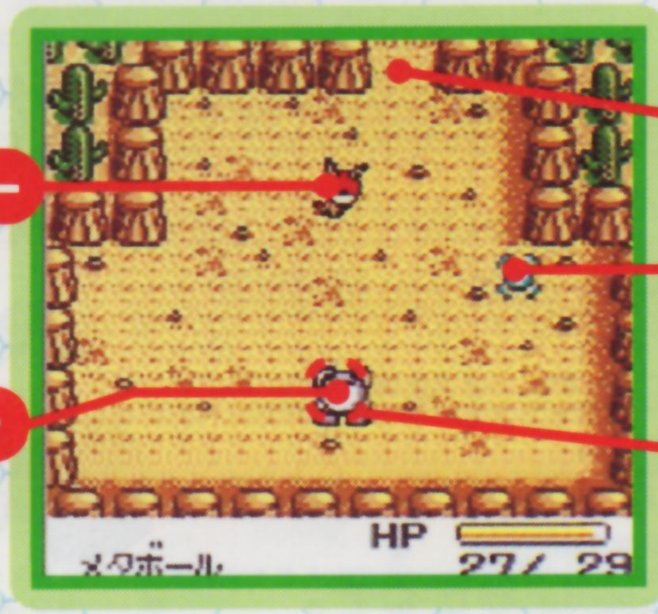
メタルバスターを倒すと、経験値とくず鉄が手に入り、メタルウォーカーをレベルアップしたり、カプセルを補充することができるぞ。



冒険のこころえ



フリックバトルを征する者は、ラスティッドランドを征すと言われておる。まずは、画面の見方からじゃ。



フリックバトルの操作は超簡単じゃ。
✚字ボタンで方向を決め、Aボタンで強さを決定するだけ。
どうじゃ！あまりの簡単さに驚いたじゃろう。でも、いろんな作戦を立てることができるぞ。

直接攻撃

敵のメタルバスターにぶつかれば、直接攻撃じゃ。メタルウォーカーの攻撃パラメーターに自信があれば、迷わず直接攻撃じゃ。

連続攻撃

弾いた敵を別の敵にぶつけると、一度に連続してダメージを与えることができるぞ。最初に弾いた敵の攻撃パラメーターで次の敵にダメージを与えるので、ぶつける順番を工夫するのじゃ。それから、敵がはね返って、自分のメタルウォーカーに当たると、ダメージを受けてしまうので要注意!

カプセル攻撃

カプセルにぶつかると、それぞれのカプセルに秘められた特殊効果が発動するぞ。

カプセルには、大きく分けて次の3種類があるのじゃ。

	取ると嬉しい **ラッキーカプセル**
	ダメージを受ける **ドクロカプセル**
	いろんなことが起る **?カプセル**

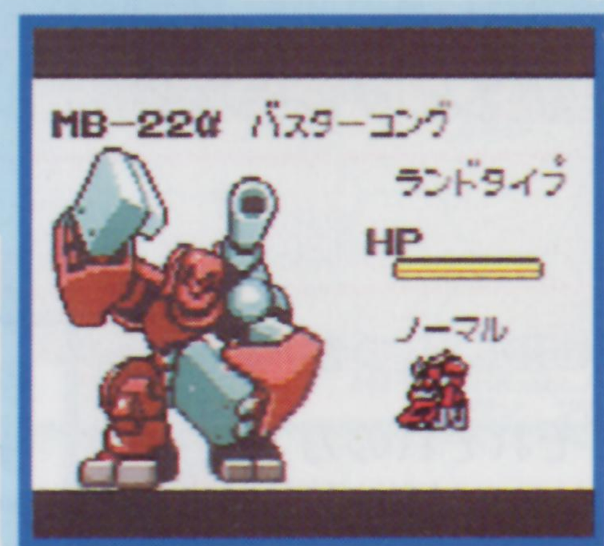
脱出

脱出口に逃げ込めば、敵から逃げることができるぞ。また、敵を脱出口に弾き飛ばせば、戦わなくても済んでしまう。でも、脱出口のないバトルフィールドもあるので、あまりあてにはせぬようにな。

冒険のこころえ



Bボタンを押すと、説明カーソルが表示されるので、詳しい状態を知りたいユニットにカーソルを合わせてAボタンで確認するのじゃ。

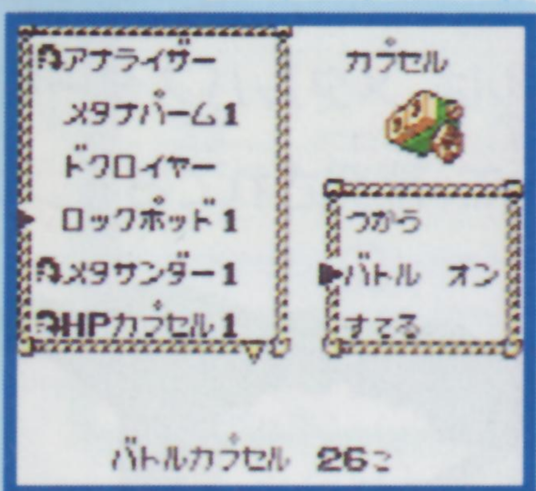


おっと、大事なことを言い忘れておった。自分のターンの前に、カプセルが自動的に投入されるぞ。これは、プレイヤーが持っているカプセルの中で、「バトル　オン」のカプセル、すなわちバトルカプセルの中から選ばれるのじゃ。

メタルウォーカーの性能だけに頼らずに、強力なバトルカプセルを用意して、メタルウォーカーをアシストしてあげよう。

カプセルは、ジャンク屋でくず鉄と交換すると手に入るぞ。





次に、メインメニューからカプセル画面を開いて、バトルで使いたいカプセルを「バトルオン」にするのじゃ。

これで、バトルカプセルは準備完了じゃ。

一度に持てるカプセルはぜんぶで30個まで。よ～く考えてバトルカプセルを選ぶのじゃ。

カプセルの順番はSTARTボタンで変更できるぞ。
強敵と戦う前は、じっくりと作戦を考えよう。

冒険のこころえ

その3 スキャンデータを集(あつ)めよう!!

フリックバトルの最中に手に入れたスキャンデータをジャンク屋に持ち込むと、強力なカプセルを作ってくれるようになるぞ。



いろんな特殊効果を持つカプセルは、メタルバスターを解析(アナライズ)することによって、開発されておる。

メタルバスターを解析したデータは、スキャンデータと呼ばれており、コアに関する研究と同じぐらい重要な研究テーマになっておるのじゃ。



アナライザーという特殊なバトルカプセルを使い、メタルバスターをアナライザーの場所に誘導すると、メタルバスターに強力な電磁波を当てて、内部構造を解析するぞ。まあ、メタルバスターのレントゲン写真のようなものじゃな。



アナライザー

スキャンに成功すると、メタルバスターに隠されたカプセルが映し出される。



冒険のこころえ

手に入れたスキャンデータは、メインメニューのスキャンデータでいつでも見ることができる。



新しいスキャンデータをジャンク屋に持ち込むと、くず鉄と交換できるカプセルの種類が増えるぞ。

ジャンク屋は全国チェーンで、データベースを共有しておるから、どこかのジャンク屋にスキャンデータを持ち込めば、次からはどこのジャンク屋でもカプセルに交換OKじゃ。

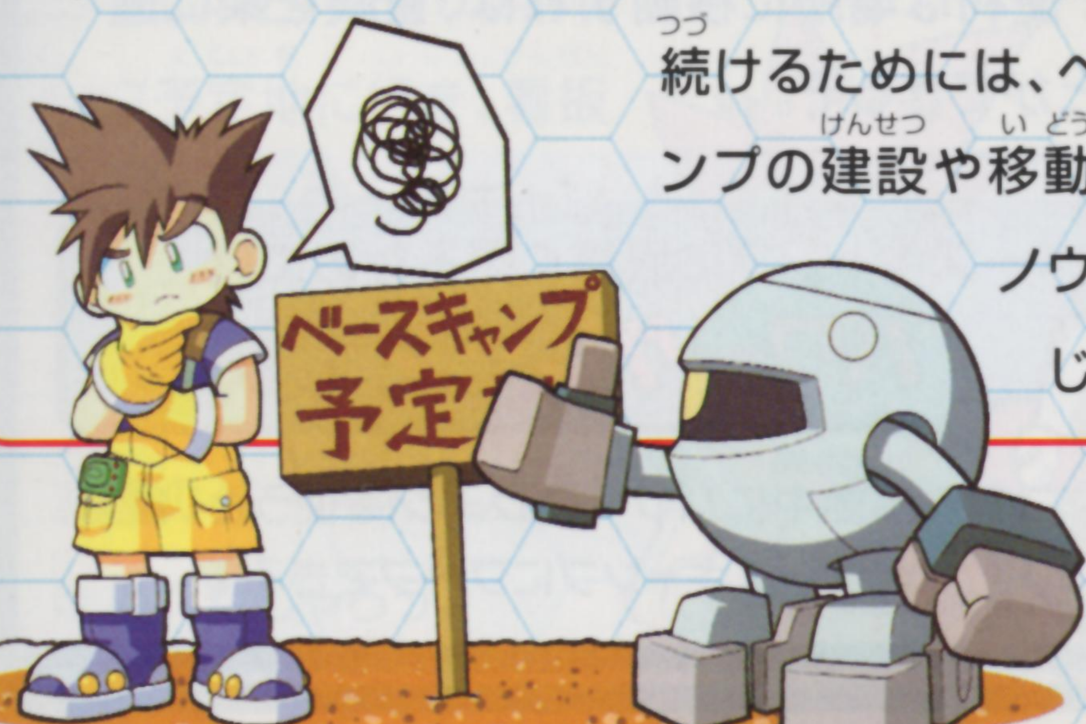


その4 ベースキャンプを作(つく)ろう!!

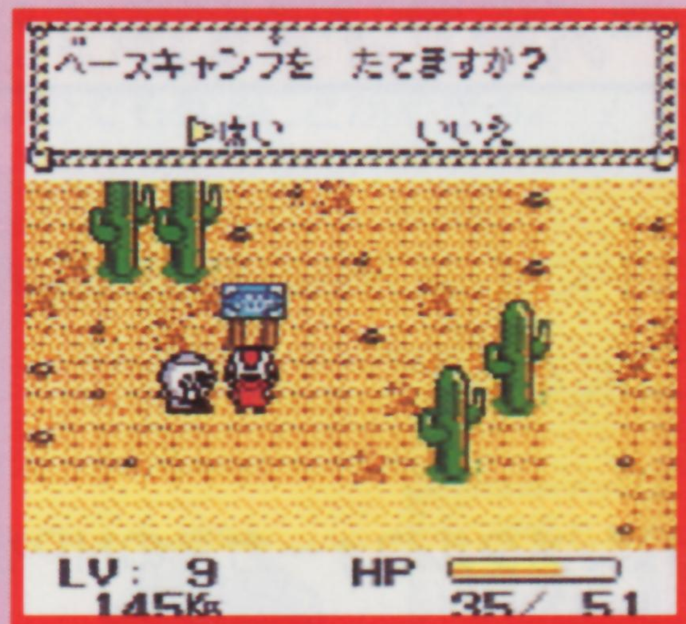
ラスティッドランドには、コアハンターたちが作(つく)ったキャンプがいたるところにあるぞ。

キャンプに行(い)けば、メタルウォーカーのHPを回復(かいふく)したり、いろんな耳寄(みみよ)り情報(じょうほう)が聞(き)けるはずじゃ。

また、キャンプ予定地(よていち)の看板(かんばん)を見(み)つけたら、自分(じぶん)のキャンプ(ベースキャンプ)を作(つく)ることもできるぞ。長旅(ながたび)を無事(ぶじ)に続(つづ)けるためには、ベースキャンプの建設(けんせつ)や移動(いどう)も大切(たいせつ)なノウハウなのじゃ。



冒険のこころえ



自分のベースキャンプは一箇所しか設置できんが、別のキャンプ予定地に移動することができるのじゃ。便利な場所に移動すれば、冒険を楽に進めることができるぞ。

自分のベースキャンプに素早く戻るためには パワークレーンを使え。



移動中にパワークレーンを使うと、自分のベースキャンプにワープできるぞ。

その5 ベースキャンプを交換(こうかん)しよう!!



ゲームボーイの通信機能を使うと、最大7箇所まで、友達のベースキャンプを自分のマップにコピーすることができるのじゃ。

ゲームボーイ本体に専用通信ケーブル（すまんが、別売りじゃ）を正しく接続し、両方のゲームボーイの電源をオンしよう。

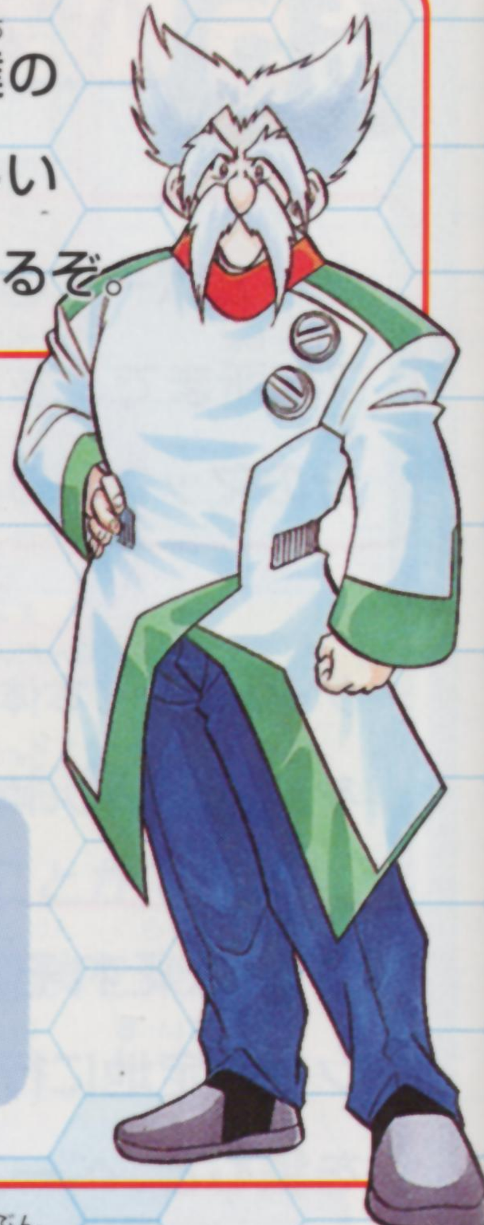
つぎに、それぞれのキャンプ予定地に行き、看板を読むと、ベースキャンプの交換開始じゃ。
ほら、キャンプ予定地に友達のベースキャンプが現われたじゃろう。



冒険のこころえ

友達のベースキャンプに行けば、友達のメタルウォーカーと対戦したり、珍しいメタルバスターに遭遇することもできるぞ。





勝敗が決まった時のメッセージは、自分のベースキャンプで変更できるぞ。ワシの経験では、面白いメッセージを考えておくと、どんどん友達が増えて、ベースキャンプの交換が面白くなるぞ。

さらに、さらに、ラスティッドランドの東の島にあるバトルアリーナに行くと、そのまま友達と通信対戦することもできるのじゃ。



バトルアリーナの受付けに話しかけて、「つうしんバトル」を選ぶと、通信対戦の始まりじゃ。
いずれにしても、持つべきものは友じゃ。
友達を大事にすれば、ラスティッドランドの旅は、どんどん面白くなるのじゃからな。

その6 バトルマスターへの道(みち)!!



究極のメタルウォーカーを開発したくなったら、バトルアリーナでの修行も大切じゃ。
バトルアリーナに行けば、自分の鍛えたメタルウォーカーのデータをパスワードに変換することができるのじゃ。

このパスワードを使えば、遠くに離れた友達と対戦することもできるという仕掛けじゃな。



パスワードを教えてもらったら、バトルアリーナの受付けで「パスワード」を選択して、パスワードを入力しよう。パスワードから復元されたメタルウォーカーと対戦できるぞ。

さらに、

メタルウォーカーを鍛えるための秘策を少しだけ伝授しよう。

ランド/マリン/スカイのタイプを使い分けろ。

この相性は、カプセルの効果にも現われるぞ。
敵のタイプがわかったら、有利なタイプのメタルウォーカーと効果の高いカプセルで勝負だ!



レアなメタルバスターに遭遇するためには、メダーリアを使え。

型番にαが付いているメタルバスターは、メダーリアで別のメタルバスターに進化するぞ。
進化させて、すかさずスキャンじゃ。



冒険のこころえ



最初に選ぶ通信機の色で、登場するメタルバスターが変化する。

なかなか遭遇できないメタルバスターでも、友達は簡単にスキャンデータを手に入れているかも。
そんな友達を見つけて、ベースキャンプの交換だ!

コアユニットは3種類だけじゃない?

ワシが調査したときは、たしかに3種類しかなかったのじゃが……。



カプセルを合成する方法がある。

ラスティッドランドでは、2種類のカプセルを合成する研究も始まったようなのじゃが、ワシも詳しいことを知らんのじゃ。何かわかったら教えておくれ。

カプセル紹介

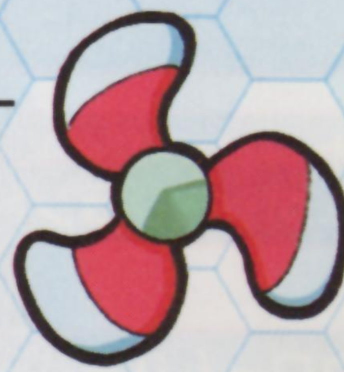
HPカプセル

HPを回復する。移動中でもバトル中でも使うことができる。



プチタイフーン

このカプセルに触れるとバトルフィールドから弾き飛ばされてしまう。
また、移動中に使うと、最後にHPを回復した場所に戻ることができる。



メタモルゼリー

バトル中は、障害物に化けて相手をやり過ごすことができる。
移動中に使うと敵に遭遇する確率が低くなる。



ラスティッドランド全景(ぜんけい)




ネオシティ
ノースヘッドタウン
マッディ湖
アーミーズエリア
コマンドベース
バトルアリーナ
ケミカルプラント
アシッド湖
サウスエンドシティ
グリーンポート
レーダーベースβ
レッドハーバー

メタルバスター紹介(しょうかい)

MB-00α バスタースカル（ランドタイプ）



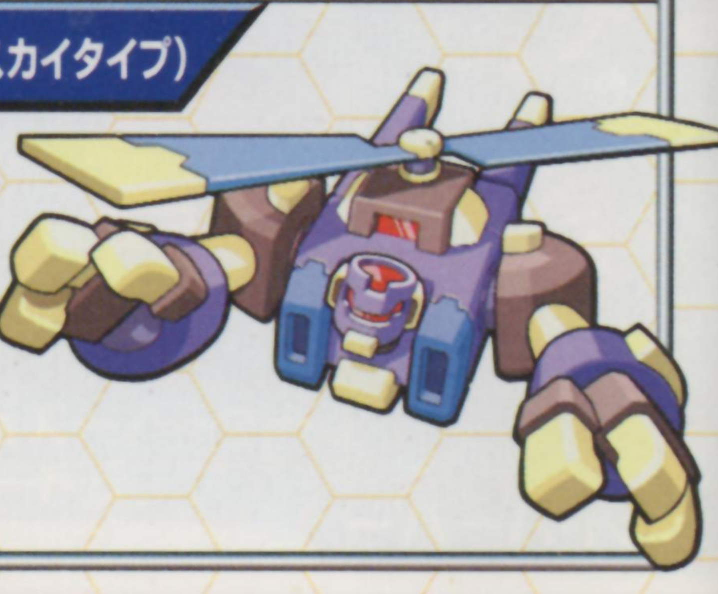
ドクロを模(も)した不気味(ぶきみ)な表情(ひょうじょう)で、相手(あいて)の恐怖心(きょうふしん)を増大(ぞうだい)させ、戦意(せんい)を喪失(そうしつ)させる謎(なぞ)のメタルバスター。

MB-01α バスタースコピオス（マリンタイプ）



素早(すばや)く敵(てき)の背後(はいご)に近(ちか)づき、尻尾(しっぽ)の分解(ぶんかい)レーザーで相手(あいて)を弱(よわ)らせてから攻撃(こうげき)する。

MB-04 バスターヘリオス（スカイタイプ）



空中(くうちゅう)を自在(じざい)に動(うご)き回(まわ)り、強靭(きょうじん)な腕力(わんりょく)で地上(ちじょう)の獲物(えもの)に襲(おそ)いかかる!

MB-06 バスターミニョン（ランドタイプ）



尻尾を使ってピョンピョン跳ねながら軽快に動き回る。おとなしい性格なのだが、油断すると痛い目にあうことも。

MB-30 バスタージェリナム（マリンタイプ）



触手の先から電撃を発生し、相手の動きを封じ込める。
先制攻撃で一気に粉砕しよう。

MB-38 バスターウィズ（スカイタイプ）



半透明の防御シールドを使って、カプセル攻撃を防御する。
体当たりでやっつけろ!

TETRIS アドベンチャー™ すすめミッキーとなかまたち

ミッキーとその仲間達がくりひろげるテトリス大冒険!!

- ミッキーやドナルドといった、おなじみのキャラクターたちが大活躍するクエストモード!!
- 2人で協力しあうハーモニーテトリスや、色をそろえるシグナルテトリスなど、いろんなテトリスが盛りだくさん!
- 通信ケーブルをつないで友達と盛り上がろう!!





テトリスアドベンチャー すすめミッキーとなかまたち

対応ハード：ゲームボーイカラー専用
ジャンル：パズルアドベンチャー
価格：¥3,800（税別）
発売日：好評発売中
周辺機器：通信ケーブル対応
バックアップカートリッジ

GAME BOY COLOR
ゲームボーイカラー専用カートリッジ
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

Disney Interactive

AUTHENTIC TETRIS GAME

このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON／OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。



発売元
株式会社カプコン®
〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター　06-6946-3099
9:00〜12:00　13:00〜17:30（土・日・祝日を除く）

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

991207

CAPCOM

